



Cannes, le 21 janvier 2015

Festival International des Jeux 2015 - Cannes Du 27 février au 1^{er} mars – Palais des Festivals et des Congrès

As d'Or - Jeu de l'Année : les nominés 2015 !
Le jury du Festival international des jeux dévoile sa sélection

Le **Festival international des Jeux**, la plus grande manifestation française dédiée aux jeux de société et de l'esprit, se déroulera à **Cannes du 27 février au 1^{er} mars**. Il réunit les joueurs et les professionnels du monde ludique dans le Palais des Festivals et des Congrès transformé en paradis du jeu.

En ouverture du Festival, la cérémonie de l'As d'Or – Jeu de l'Année récompense les meilleurs jeux publiés en France au cours de l'année écoulée. L'As d'Or est un concours culturel gratuit qui ne nécessite pas d'inscription préalable des éditeurs.

Quatre prix sont décernés :



- **L'As d'Or-Jeu de l'Année**, le prix ludique le plus prestigieux et le plus attendu en France, récompense un jeu original dans ses mécanismes comme dans son édition. Il est attribué chaque année à un jeu familial, accessible au plus grand nombre.
- **L'As d'Or-Jeu de l'Année « Enfant »** met en valeur un jeu qui plaît aux plus jeunes mais qui séduit également leurs parents.
- **L'As d'Or-Jeu de l'Année « Grand Prix »** récompense un jeu plus complexe destiné à un public « expert » qui apprécie la réflexion et n'a pas peur de lire quelques pages de règles.
- **L'As d'Or-Jeu de l'Année « Prix du Jury »** est un coup de cœur de l'équipe, qui s'affranchit des règles de sélection habituelles valables pour les trois autres prix.

Le jury du Festival s'emploie à bâtir sa sélection avec une volonté de la rendre accessible, pour tous les âges et tous les goûts. Le choix est cornélien, face aux 1 000 jeux publiés en 2014 ! C'est donc après de multiples séances de tests et de longues discussions que le jury a établi sa **sélection de 12 jeux** parmi lesquels seront décernés les As d'Or lors d'une cérémonie organisée le jeudi 26 février à 17h au Palais des Festivals et des Congrès de Cannes et retransmise en direct sur le site www.trictrac.net

La sélection des jeux par niveau de difficulté :

La chasse aux Gigamons - Perlin Pinpin - Le lièvre et la tortue - Minivilles – Abyss - Colt Express
Héros à louer - Parade - Splendor - Five tribes – Deus - Dead of Winter



LA CHASSE AUX GIGAMONS

Un jeu de Karim Aouidad et Johann Roussel, illustré par Marie-Anne Bonnetterre, édité par Elemon Games

A partir de 5 ans - pour 2 à 4 joueurs – Durée moyenne : 15 min – Prix conseillé 18€

Attrapez les Gigamons !

Bienvenue à l'académie des Elemages !

Il te reste une dernière leçon à maîtriser pour obtenir ton diplôme : l'invocation des Gigamons. Seras-tu assez perspicace pour attraper plus de Gigamons que tes adversaires et ainsi devenir un puissant Elemage ?

Dans **La chasse aux Gigamons**, chaque joueur essaye d'invoquer des Gigamons. Pour cela, il doit trouver 3 éléments identiques à la manière d'un Memory classique. Mais les éléments ne se capturent que par paires et disposent de pouvoirs magiques spéciaux qui donnent tout le sel du jeu...



PERLIN PINPIN

Un jeu de Miranda, Madeleine, Denise et Max Evarts, illustré par Jimmy Pickering, édité par Cocktail Games

A partir de 6 ans – Pour 2 à 5 joueurs – Durée moyenne : 10 min - Prix conseillé : 13€

Réveillez les 12 princesses !

La princesse coccinelle, la Princesse Chat, la Princesse Lune et leurs amies ont été plongées par enchantement dans un profond sommeil.

À vous de réveiller le plus grand nombre de ces belles endormies pour gagner la partie. Alors, usez d'un peu de tactique, d'une once de mémoire et d'un soupçon de chance. Mais gare aux chevaliers qui viendront prendre vos princesses ou aux potions qui les feront dormir à nouveau !

Perlin Pinpin est un jeu enchanteur pour les plus jeunes et une première approche idéale des jeux de cartes.



LE LIEVRE ET LA TORTUE

Un jeu de Gary Kim, illustré par Mathieu Leyssenne, édité par Purple Brain

A partir de 7 ans – Pour 2 à 5 joueurs – Durée moyenne : 20 min – Prix conseillé : 22,90€

Rien ne sert de courir, il faut partir à point !!!



La tortue releva le défi du lièvre revanchard et la nouvelle fit le tour du pays. La grande course allait commencer et tous les participants étaient enfin parés pour cette grande épreuve. Qui du lièvre, de la tortue, du loup, de l'agneau ou du renard sera sacré comme le coureur le plus rapide de ces bois ? Pariez sur le bon animal et n'oubliez pas : rien ne sert de courir, il faut partir à point !

Dans le **Lièvre et la tortue**, les joueurs parient sur un ou deux animaux qu'ils vont tenter de faire gagner pour remporter la victoire ! Un jeu de course pour toute la famille qui plaît aux plus jeunes comme aux plus grands.

MINIVILLES

Un jeu de Masao Suganuma , illustré par Noboru Hotta, édité par Moonster Games

A partir de 7 ans – Pour 2 à 4 joueurs – Durée moyenne : 20 min – Prix conseillé : 25€

Jetez les dés pour construire votre ville!

Dans **Minivilles**, les joueurs achètent des cartes qui représentent divers types d'établissements pour composer une ville. Au début de chaque tour, les joueurs lancent un dé qui active les bâtiments ayant le même numéro.

Il y a quatre établissements majeurs appelés « monuments », le premier joueur à avoir construit ses quatre « monuments » gagne instantanément la partie. **Minivilles** est un jeu simple et accessible à tous. S'il plaît à tous types de joueurs, il fait également partie de ces jeux dits "d'entrée" parfaits pour découvrir le monde du jeu de société.



ABYSS

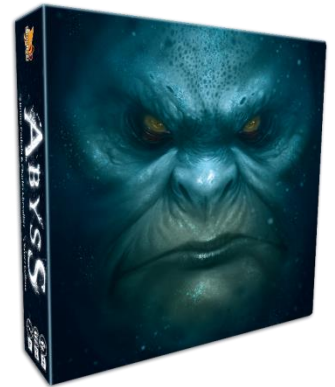
Un jeu de Bruno Cathala et Charles Chevallier, illustré par Xavier Collette, édité par Bombyx

A partir de 10 ans – Pour 2 à 4 joueurs – Durée moyenne : 45 min – Prix conseillé : 40€

Explorez les abysses et accédez au trône dans un jeu d'opportuniste envoutant !

Le pouvoir d'**Abyss** est de nouveau vacant. Votre heure est venue de mettre la main sur le trône et sur ses privilèges. Usez de toute votre ruse pour recevoir ou acheter des voix au Conseil, recrutez les seigneurs les plus influents et abusez de leurs pouvoirs pour prendre le contrôle sur les territoires les plus stratégiques.

Abyss est un jeu de développement, de combinaisons et de collecte dans lequel le joueur essaiera de prendre le contrôle des différents lieux stratégiques du royaume. Cela se fait sur trois niveaux : collecter les Alliés de votre choix qui vous permettront de recruter les Seigneurs, qui eux-mêmes vous donneront accès à différents Lieux de Un jeu d'opportuniste riche et passionnant magnifiquement servi par les illustrations de Xavier Collette qui contribuent à l'immersion.

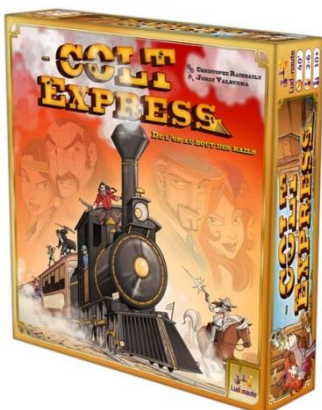


COLT EXPRESS

Un jeu de Christophe Raimbault, illustré par Jordi Valbuena, édité par Ludonaute

A partir de 10 ans - Pour 2 à 6 joueurs – Durée moyenne : 40 min – Prix conseillé : 30€

De l'or au bout des rails !



Dans Colt Express, les joueurs incarnent des bandits "desperados" qui se lancent à l'attaque d'un train de voyageurs.

Pas de pitié, pas d'alliance possible : entre les wagons, sur le toit, les balles fusent ; les hors-la-loi sont blessés. Le Marshall patrouille dans le train et contrecarre les plans des bandits. Il est un danger supplémentaire dans cette folle entreprise.

Qui obtiendra le titre d'"As de la gâchette" à la fin du jeu ? Qui aura le plus gros butin ?

Colt Express est un jeu de programmation particulièrement fun qui plaira à toute la famille à l'image du train en 3 dimensions que l'on trouve dans la boîte.

HEROS A LOUER

Un jeu de Yasushi Kuroda (Kuro), illustré par Biboun, édité par Iello

A partir de 10 ans - Pour 3 à 5 joueurs – Durée moyenne : 30 min – Prix conseillé : 12,90€



Recrutez une équipe de héros !

Les plus grands aventuriers du royaume se sont réunis !

Votre but : être le premier à recruter six héros différents pour partir à l'aventure !

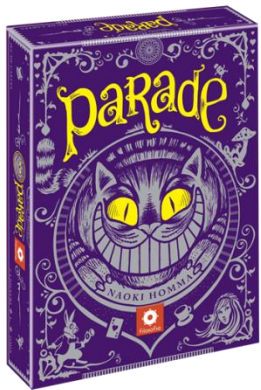
Héros à louer est un jeu de bluff simple et tactique dans lequel vous devez tendre des pièges à vos adversaires et déjouer leurs plans.

Soyez observateur, suivez votre instinct et utilisez au mieux les pouvoirs de vos héros pour remporter la partie !

PARADE

Un jeu de Naoki Homma, illustré par Chris Quilliams, édité par Filosofia

À partir de 10 ans - Pour 2 à 6 joueurs – Durée moyenne : 30 min - Prix conseillé : 14,99€



Parade : un défilé de merveilles !

La parade vient de commencer et tous les habitants du pays des merveilles y participent. Costumés, ils envahissent les rues pour y défiler gaiement. En tant qu'organisateur de ce défilé, votre défi est qu'il soit le plus long possible. Malheureusement, les participants n'hésitent pas à partir, particulièrement lorsqu'un autre participant vêtu du même costume ou d'un costume plus prestigieux joint le cortège.

Doté de règles simples, **Parade** est un jeu de cartes où le but du jeu est d'avoir le moins de points à la fin de la partie, pour ce faire, il faudra accumuler le moins de cartes possible.

Venez rejoindre le Lapin Blanc, Alice, le Chat du Cheshire et le Chapelier fou et d'autres habitants du pays des merveilles dans des parties qui s'enchaîneront sans que vous vous en rendiez compte... C'est l'invitation que vous envoie **Filosofia** à travers **Parade**.

SPLENDOR

Un jeu de Marc André, illustré par Pascal Quidault, édité par Space Cowboys

A partir de 10 ans – Pour 2 à 4 joueurs – Durée moyenne : 30 min – Prix conseillé : 29,99€

Un jeu de tactique, rapide et addictif !

Dans **Splendor**, vous dirigez une guilde de marchands. À l'aide de jetons symbolisant des pierres précieuses, vous allez acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres (les bonus). Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes.

Splendor s'explique en cinq minutes et se joue en une demi-heure, aussi bien à deux qu'à trois ou quatre joueurs.

Chaque tour est très rapide puisque chaque joueur ne joue qu'une seule et unique action ce qui fait de Splendor un jeu riche mais simple à expliquer, jouable en famille comme entre joueurs passionnés.

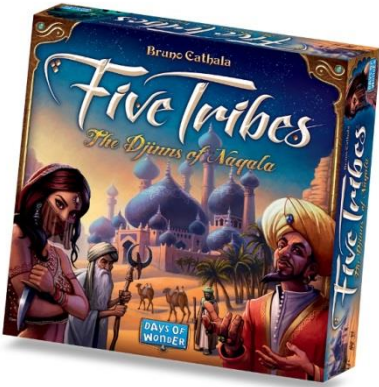


FIVE TRIBES

Un jeu de Bruno Cathala, illustré par Clément Masson, édité par Days of wonder

A partir de 13 ans - Pour 2 à 4 joueurs – Durée moyenne : 40 à 80 min – Prix conseillé : 54€

Un jeu de stratégie au pays des Djinns !



Après des journées de voyage au cœur du pays des mille et une nuits, votre caravane arrive enfin au fabuleux sultanat de Naqala. Les rumeurs étaient vraies : le vieux sultan est mort...

Les oracles prédisent la venue d'un étranger qui saurait gagner les faveurs des Cinq Tribus pour prendre sa place.

Allez-vous accomplir la prophétie ? Invoquez les anciens Djinns, faites appel aux différentes tribus au moment opportun, et le trône sera à vous !

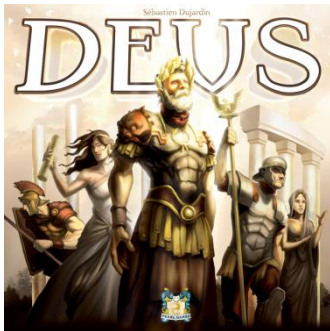
Construit selon la tradition des jeux à l'allemande, **Five tribes** en diffère par un ingénieux mécanisme : c'est selon le moment, la manière et l'endroit où vous déplacerez vos tribus d'Assassins, de Bâisseurs, de Marchands, de Sages et de Vizirs que vous prendrez le contrôle des régions de Naqala et atteindrez la victoire !

DEUS

Un jeu de Sébastien Dujardin, illustré par Ian Parovel, Christine Deschamps, Misda et Paul Laffond, édité par Pearl Games

A partir de 14 ans – Pour 2 à 4 joueurs – Durée moyenne : 60-90 min – Prix conseillé : 50€

Un jeu de stratégie et de conquête profond et addictif !



À la tête d'une civilisation du monde antique, vous explorez des terres inconnues pour développer votre empire. Fondez des nouvelles villes et construisez des bâtiments pour exploiter les ressources naturelles, établir des routes commerciales, partir à la conquête des villages barbares ou accroître vos connaissances scientifiques.

N'oubliez pas d'entretenir de bonnes relations avec les dieux ! Rendez-leur hommage en leur faisant des offrandes et en construisant des temples fabuleux.

Deus est un jeu de stratégie passionnant qui mêle des mécanismes de jeux de cartes à un plateau qu'il vous faudra coloniser.

DEAD OF WINTER - A la croisée des chemins

Un jeu d'Isaac Vega et Jon Gilmour, illustré par Fernanda Suarez, édité par Filosofia

À partir de 14 ans – Pour 2 à 5 joueurs – Durée moyenne : 60-120 min - prix conseillé : 59,99€

Préparez-vous à une lutte épique pour le pouvoir et la survie !



Dead of Winter vous plonge dans l'univers glacial d'un monde apocalyptique où tous luttent pour leur survie. Tous les survivants ont été affectés différemment par ce nouveau monde et certains ne sont pas prêts à mettre le bien collectif devant leurs propres aspirations. En plus des innombrables menaces extérieures, les conflits internes pourraient venir délier la colonie; il faudra garder le moral pour espérer s'en sortir...

Dead of winter offre l'expérience inoubliable d'un jeu semi-coopératif dans lequel, parmi les survivants qui luttent pour survivre, un traître s'est peut-être glissé. À chaque tour, le destin de la colonie pourrait être drastiquement changé par une carte "croisée des chemins" et les conséquences pourraient être désastreuses. Saurez-vous surmonter les obstacles pour survivre?

Le Festival International des Jeux de Cannes célèbre le jeu depuis 29 ans et l'As d'Or – Jeu de l'Année est aujourd'hui le label de référence récompensant le jeu de société en France.

Une bonne raison pour faire le voyage à Cannes et venir découvrir avec les 150 000 visiteurs attendus cette sélection qui sera dévoilée le jeudi 26 février à 17h et le millier de jeux présentés sur 30 000 m² de surfaces d'expositions, d'animations et de tournois pendant les trois jours du festival, vendredi 27 et samedi 28 février de 10h à 20h et dimanche 1er mars de 10h à 19h au Palais des Festivals et des Congrès de Cannes - entrée libre et gratuite.

Un peu d'histoire :



Le concours As d'or a été créé en 1988 et récompense chaque année les meilleurs jeux. Parmi les lauréats, certains sont devenus des classiques qui font partie aujourd'hui de notre patrimoine ludique : Abalone, Magic l'assemblée, Les aventuriers du rail, Time's up, Dixit...). Le processus de sélection de l'As d'or a évolué au fil des ans. Il s'est notamment associé en 2005 au prix du "Jeu de l'année" avec lequel il partageait les mêmes objectifs pour devenir "L'As d'or - jeu de l'année" dont le logo est aujourd'hui bien connu.

À travers sa sélection, le jury du Festival des jeux de Cannes souhaite promouvoir le jeu de société comme un objet culturel à part entière. La sélection 2015 offre un panorama riche et varié des jeux parus en France lors des derniers mois.

Parmi les critères de sélection, le choix des matériaux, l'originalité, le bon fonctionnement des mécanismes, la lisibilité des règles sont des éléments importants. Mais le jury est tout aussi sensible à la mise en avant des auteurs et des illustrateurs dont les noms doivent apparaître clairement sur les boîtes de jeux. Leurs signatures personnalisent l'esprit créatif nécessaire à la fabrication des jeux et font partie des éléments distinctifs qui font du jeu un objet de culture essentiel à notre patrimoine.

Le jury est composé de journalistes et professionnels du monde du jeu tous joueurs passionnés :

- Marcus (Marc Iacombe), journaliste spécialisé dans le jeu vidéo et le jeu de société
- Monsieur Phal, co-fondateur du site trictrac.net
- Michel Van Langendonck, président de LUDO, l'association des ludothèques de la Communauté française de Belgique et maître-assistant en sociologie et politique à la Haute école de Bruxelles
- Léonidas Vesperini, journaliste rédacteur en chef du magazine Ravages
- Michel Vidberg, auteur de BD, animateur du blog « L'actu en patates » sur le site LeMonde.fr
- Catherine Watine, ludologue, chroniqueuse ludique
- Hélène Graveleau, journaliste, rédactrice en chef du magazine Plato
- Sarah Doraghi, journaliste, chroniqueuse dans l'émission Télématin pour France 2

Renseignements : Direction de l'Événementiel : 04 92 99 33 94

www.festivaldesjeux-cannes.com

www.palaisdesfestivals.com

www.cannes-destination.fr

Suivez-nous sur les réseaux sociaux :

Twitter [Cannes is yours / Palais des Festivals](#)

Facebook [Festival des jeux / Cannes is yours / Palais des Festivals](#)

Instagram [Cannes is yours](#)

CONTACT PRESSE

Elisabeth LARA

04 92 99 84 46

lara@palaisdesfestivals.com